

COBOTTA

ハッカソン最優秀賞作品

「Robo Diorama」

COBOTTA Hackathon First Prize Winner

オープンソースソフトウェア(OSS)を自由にインストールし、
COBOTTAを動かします。

Operation of COBOTTA by freely implementing open-source software (OSS).

内蔵コントローラを開放し、COBOTTAの制御用APIを公開しているため、
クリエイターが自由な開発環境でオリジナルのアプリケーションを開発できます。

COBOTTA gives the open development environment where creators can develop their original applications as it serves user-installable area in its controller and the API for controlling it.

COBOTTAハッカソン (協力: ロボットスタート株式会社様)

COBOTTA Hackathon (Sponsor: robot start inc.)

この展示は、2017年9月に「ロボットアームと人間が仲良くなれるアイデアを考えよう」をテーマに開催した
“COBOTTAハッカソン”の最優秀賞の作品です。

This exhibition introduces the first prize winner of COBOTTA Hackathon, which was held in September 2017
under the theme “Let’s think of ways for robot arms to get along well with humans.”

参加いただいたクリエイターの方々は、初めてCOBOTTAに触れたにもかかわらず、自由な発想で独創的なアイデアを
創出し、動く作品として具現化してしまいました。皆さまもぜひCOBOTTAの活用シーンを一緒に創造してください。

“Although it was their first experience with COBOTTA, the developers who participated in the event came up
with creative ideas with open mind and they built operable systems. We hope you will also imagine
new COBOTTA applications.



最優秀賞チームメンバー First Prize Winner Team Members



谷口直嗣様



高橋一行様



安井博行様



岩瀬崇様



Yoovraj Shinde様