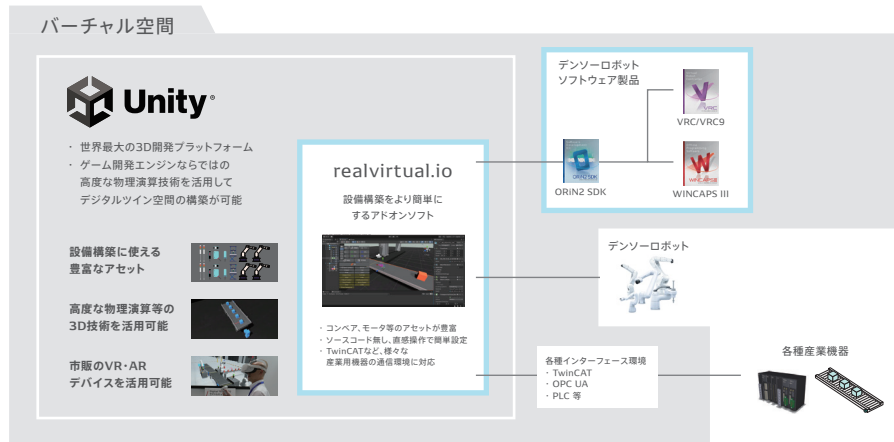


ゲーム開発エンジン「Unity」を活用した デジタルツイン空間で生産設備シミュレーション

「Unity」をベースにデジタルツイン空間を簡単構築



デジタルツインソフトウェアを導入し、設備設計時の課題を解決



実機を用いた設備設計・構築は
時間と工数が大きな課題

1

機械コンセプト

2

機械・制御設計

3

機械立ち上げ

4

製造

5

保守

デジタルツインソフトウェアを
導入することで.....



バーチャル空間で
シミュレーションを実施し、
設備設計時の検証・調整工数低減、
既存工程の改善・最適化に貢献!

実機レスで
レイアウト検証



3Dシミュレーション
オフラインティーチング

生産設備全体を
シミュレーション



サイクルタイム検証
PLC接続

生産を止めることなく
作業トレーニング



操作シミュレーション